

Press Release

フライングパンツ/スマートフォンアプリ

報道関係者各位
2014年7月3日

株式会社 Nagisa、株式会社ディー・エル・イーとの協業で、 劇場版「パンパカパンツ」のゲームアプリ 「フライングパンツ」をリリース

株式会社Nagisaは、株式会社ディー・エル・イーと協業し、iOS対応アプリ『フライングパンツ ～えいがパンパカパンツ 映画バナナン王国の秘宝～』をリリース致しました。

スマートフォンアプリの企画、開発、運用を手掛ける、株式会社 Nagisa (本社:東京都目黒区 代表取締役社長:横山 佳幸 以下、Nagisa)は、株式会社ディー・エル・イー (本社:東京都千代田区、代表取締役:椎木隆太 以下、DLE)と協業し、人気キャラクター・パンパカパンツの劇場映画「えいがパンパカパンツ バナナン王国の秘宝」をモチーフにしたスマートフォン向けゲームアプリ「フライングパンツ」をリリース致しました。

<オープニング画面>



▲アプリ起動時のオープニング画面です。

<ゲーム画面1>



▲ パンパカくんをタップして障害物を避けて行きます。

Press Release

■『フライングパンツ』について

「フライングパンツ」は、パンツ大好き・パンパカくんが、秘宝級のパンツを探し求めて、パンツパラシュートでふわりふわりと飛びながら大冒険する、スマートフォンで手軽に遊べるアクションゲームです。操作はカンタン、画面をタップするだけ。どんなパンツがあるかは、ゲームをしてのお楽しみ。

■ 特徴

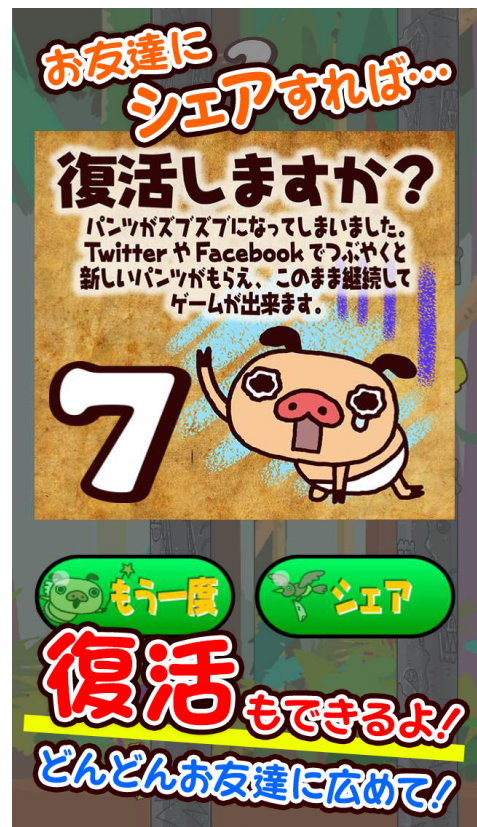
- ① ハマってしまう**中毒性**…パンパカくんをタップするだけの簡単操作でゲームが進んでいきますが、狭くなる障害物にぶつかりすぐゲームオーバーになってしまう設計から思わず何度でもトライしてしまいます。
- ② **全10種類のパンパカくん図鑑**…ゲームを進めて行くと、獲得したポイントに応じて新しいパンツを履いたパンパカくんが登場します。かわいいパンパカくんのキャラクター図鑑を集めていくことで、既存ファンはもちろん、パンパカくンを知らないユーザーの皆様にも楽しんで頂けます。
- ③ **SNSのシェアによるバイラル**…ゲームを進めて解放されたパンパカくんの画像は、ゲームのポイントと共に簡単にTwitter、Facebook、Lineにシェアする事が出来ます。友達とのコミュニケーションの活性化につながり、よりゲームを盛り上げてくれます。

<図鑑画面>



▲ 一定のポイントをゲットする度に新しいパンツを履いたパンパカくんが解放されます。

<シェア画面>



▲ ゲームオーバーになった場合、ランダムで復活画面が表示され、SNSにシェアする事でもう一度プレイを続行できます。

Press Release

■ アクセス方法

ダウンロードするには、App Store、Google Playで『フライングパンツ』と検索してください。

【App Store URL】

<https://itunes.apple.com/jp/app/flyingpanpakapants/id881705427?l=ja&ls=1&mt=8>

【Google Play URL】

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.inc.nagisa.flyingpants&hl=ja>

株式会社 Nagisa 会社概要

株式会社 Nagisa は『構想はいつも、実現を待っている。』を経営理念とし、革新的で、利便性が高く、面白いサービスを構想しては実現を繰り返す創造集団です。

スマートフォンを持つのが当たり前になり、更なる成長が見込めるスマートフォンアプリの領域で、これまでに培ったノウハウを生かし、コミュニティ、ユーティリティ、ゲーム、知育等の企画、開発を行い、現在までに 600 万 DL 以上を越える実績をあげております。

今後、日本だけではなく世界を代表するスマートフォンアプリプレーヤーとして、今期中に 2,000 万 DL を目指し、更なる事業展開してまいります。

会社名 : 株式会社 Nagisa (英文名 : Nagisa,Inc.)
代表者 : 代表取締役社長 横山 佳幸(よこやま よしゆき)
所在地 : 東京都目黒区青葉台 4-7-7 青葉台ヒルズ 10F
設立 : 2010 年 5 月 17 日
資本金 : 2 億 988 万 8,400 円 (資本準備金を含む)
事業内容 : メディア事業、受託開発事業、広告配信事業
URL : <http://nagisa-inc.jp>

株式会社ディー・エル・イー会社概要

キャラクターの新規開発からキャラクターを活用したマーケティング・サービス、スマートフォンアプリ等の企画開発等、映像コンテンツの企画製作及びメディア展開プランの策定・実行までを統合的に手掛けるファスト・エンタテインメント事業を展開。

DLE 代表取締役である椎木隆太が 2001 年に創業し、2005 年に Flash アニメスタジオをスタート、その後、米国ハリウッド・メジャー型の著作権ビジネスモデルを、インターネット時代に適合したファスト・エンタテインメントモデルへ進化させたことで急成長し、2014 年に東証マザーズへ上場。

会社名 : 株式会社ディー・エル・イー
代表者 : 代表取締役 椎木 隆太(しいき りゅうた)
所在地 : 東京都千代田区麹町 3-3-4 KDX 麹町ビル 7 階
設立 : 2001 年 12 月 27 日
事業内容 : ファスト・エンタテインメント事業
URL : <http://www.dle.jp/jp/>

©PMP. All Rights Reserved.

© 2008 – 2014 DLE Inc. All Rights Reserved.

©2014 Nagisa,Inc. All Rights Reserved.

Press Release

【報道関係の方からのお問い合わせ先(本リリースに関して)】

株式会社 Nagisa 広報：内田 遼

TEL：03-6407-0432 Eメール：info@nagisa-inc.jp